

担い手企業・研究所  
他グループ連携

意匠デザイナー

ユーザビリティ  
エンジニア

インタラクション  
デザイナー

ユーザビリティ  
ソリューション研究PJ  
判りやすい  
ソフトウェア設計

筐体形状デザイン



3D  
テクスチャデザイン



リバース  
エンジニアリング

仮想性能評価

MRR 解析メッシュ  
生成システム



(株)日立製作所機械研究所、  
(株)アルゴシステムサポート、  
北海道大学

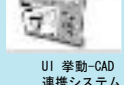
仮想ユーザビリティ評価

仮想エルゴノミック  
評価システム

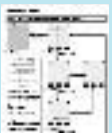


(株)ピー・ユー・ジー、  
(独)産業技術総合研究所デジタルヒューマン研究センター  
(株)シーズ・ラボ、北海道大学

UI 挙動-CAD  
連携システム



UI ソフト  
挙動仕様記述



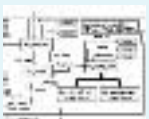
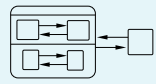
(株)富士通九州システムエンジニアリング、  
北海学園大学

筐体マルチレゾリューションメッシュモデル



筐体とソフトウェア  
挙動のデジタルデータが  
統合された  
IT 機器デジタル  
プロトタイピング環境の  
実現

UI ソフトウェア挙動モデル  
(状態遷移図ベース、UML 表現)



高機能筐体プロトタイピング



ハイブリッド光造形システム

北海道立工業試験場・(株)テレニクス

機能モックアップ



実ソフトウェア・ハードウェア開発



次世代組み  
込み  
システム開発PJ